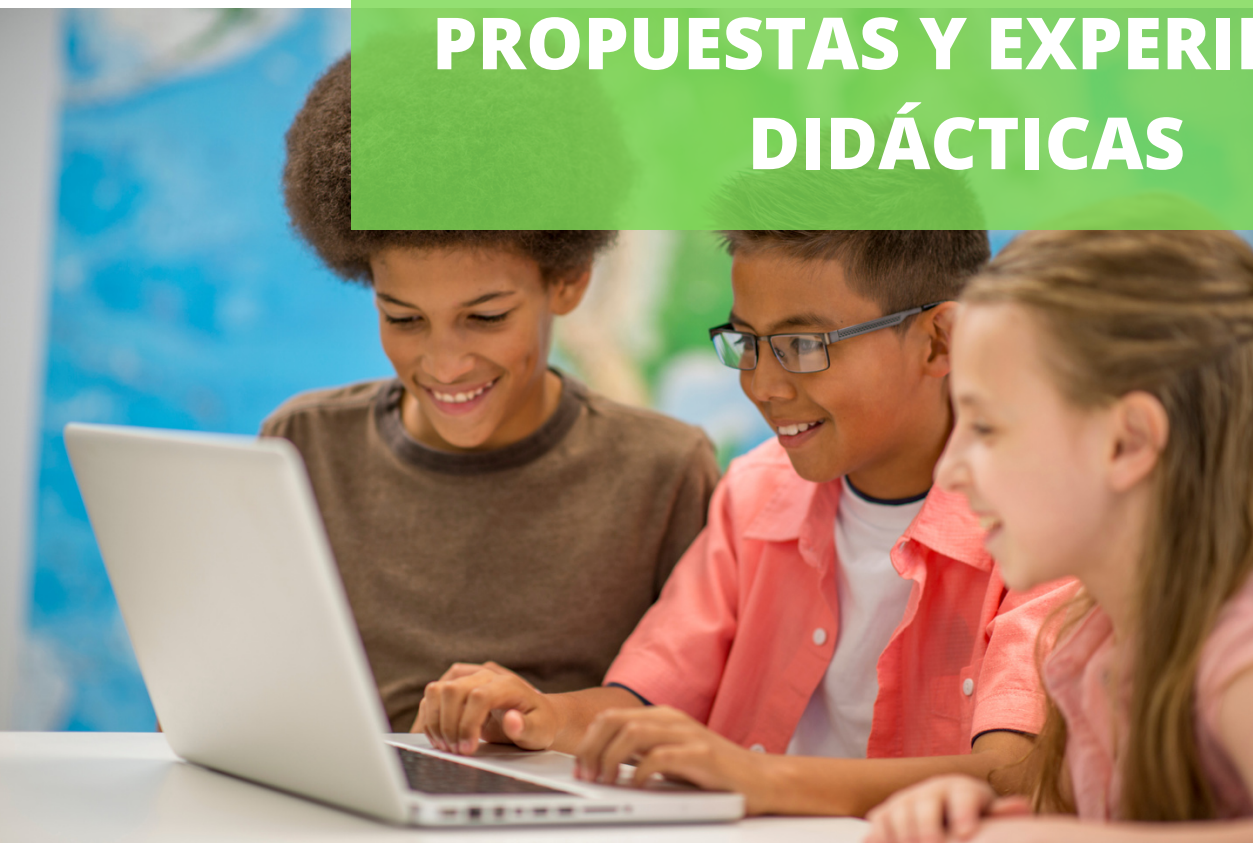




GAMIFICA TU AULA

PROPUESTAS Y EXPERIENCIAS DIDÁCTICAS



**7 noviembre al
4 diciembre 2022**

- CURSO ONLINE (40H)
- Dirigido a profesorado en activo

PREINSCRIPCIÓN

<https://www.ugt-sp.es/>

50€

Afiliado UGT-
Servicios
Públicos

75€

No afiliado
UGT-Servicios
Públicos

UNIDADES CURSO



Conceptualización de la gamificación y su aplicabilidad didáctica. Un ejemplo con chatbots



Aplicaciones y plataformas gamificadas.



Videojuegos y juegos serios.



Juegos digitales: Protección de datos, seguridad y sostenibilidad





OBJETIVOS CURSO

- Conocer los principios, elementos y características fundamentales de la gamificación.
- Saber justificar curricularmente propuestas con base en la gamificación.
- Proponer experiencias, recursos y aplicaciones para poder iniciarse en la integración educativa de la gamificación.
- Determinar las competencias técnicas, didácticas y de seguridad en red para el correcto desarrollo de actividades gamificadas en el aula..

TUTORES CURSO

ESTEBAN VÁZQUEZ CANO

- Doctor en Ciencias de la Educación.
- Profesor Titular del Departamento de Didáctica, Organización Escolar y Didácticas Especiales de la Facultad de Educación de la UNED.
- Director del Grupo de Innovación Docente: Modelos didácticos para el aprendizaje personalizado y escalable mediante tecnologías emergentes en contextos ubicuos y móviles (MAPE-TIC). UNED.

JOSÉ MANUEL SÁEZ LOPEZ

- Doctor en Ciencias de la Educación.
- Profesor Titular del Departamento de Didáctica, Organización Escolar y Didácticas Especiales de la Facultad de Educación de la UNED.
- Miembro del Grupo de Innovación Docente: Modelos didácticos para el aprendizaje personalizado y escalable mediante tecnologías emergentes en contextos ubicuos y móviles (MAPE-TIC). UNED.

PREINSCRIPCIÓN

<https://www.ugt-sp.es/>



☎ 91-589 72 44

✉ formacion.federal@ugt-sp.eu

